

Edukacyjna gra planszowa Solar System Voyager

2020

1920

Szymon Ryszkowski

1920-2020



100 LAT POLSKIEGO TOWARZYSTWA FIZYCZNEGO

Solar System Voyager to edukacyjna gra planszowa o tematyce eksploracji kosmosu. W grze wcielamy się w jedną z pięciu największych agencji kosmicznych i prowadzimy ją do zwycięstwa nad innymi graczami za pomocą punktów. Otrzymujemy je za udane misje, lądowania na obcych planetach Układu Słonecznego, tworzenie na nich baz czy badania prowadzone na Ziemi. Swoją agencję możemy rozwijać za pomocą dostępnego drzewka technologii. Każda z agencji posiada swój unikatowy bonus ułatwiający rozgrywkę. W grze dostępne są dwie talie kart wpływających na grę oraz zawierających prawdziwe historie związane z eksploracją kosmosu, a także złota talia osiągnięć. Plansza składa się z pięciu ruchomych pierścieni, zawierających kilka najbliższych planet Układu Słonecznego. Po wykonaniu ruchu przez wszystkich graczy, wszystkie pierścienie obraca się o jedno zaznaczone pole, co symuluje rzeczywisty ruch planet w Układzie Słonecznym w czasie trzech miesięcy. Ponieważ ruszają się również pionki graczy, którymi są modele rakiet poszczególnych agencji, należy uwzględnić ten ruch po orbicie planując swoją misję.



Pionki w kształcie prawdziwych rakiet danych agencji wydrukowane na drukarce 3D

W grze Solar System Voyager gracz porusza się pionkiem w kształcie rakiety swojej agencji kosmicznej po modelu wewnętrznego Układu Słonecznego. Unikatowa, ruchoma plansza implementuje grawitację Słońca na planetach, księżycach oraz rakietach graczy, ponieważ po zakończeniu tury obracamy każdy z pierścieni o jedno zaznaczone pole. Tym sposobem w Świecie gry minęły trzy miesiące i wszystkie obiekty zmieniły swoje położenie. Gracz zdobywa wiedzę o tym, jak działa grawitacja oraz powoli uczy się wykorzystywać ją na swoją korzyść, przewidując ruch planet oraz innych graczy.

Słowa kluczowe: gra planszowa, kosmonautyka, edukacja

